

---

---

## 1 Tävlingsanmälan

Tävlingsanmälan får ENDAST göras till arrangerande sektionens tävlingsanmälarare eller, i dennes frånvaro, till av sektionen meddelad ersättare.

Tävlingsanmälararen ska anmäla deltagande hundar till arrangerande sektionens tävlingsanmälarare senast **kl. 21.00 torsdagen 10 dagar före tävlingsdagen**, undantaget Derby och SM.

Hundens licensnummer och kön ska anges. För licenshund ska hundens hela namn och preliminära licensnummer samt ägarens namn anges.

Tävlingsanmälararen ansvarar för att licensavgiften är betald och kontrollerar vid behov med kassören.

### 1.1 Strykning av hund

Det är **inte** tillåtet att stryka hund utan giltigt skäl efter klockan 20:00 måndagen innan tävlingslördagen.

Nedan listas några av de giltiga skäl som kan föreligga, dock kan tävlingsledaren besluta om andra skäl än dessa.

- Veterinärstrykning.
- Karens
- Sjukdom/skada på hund, ägare eller närstående som påverkar möjligheterna till start.

Om hund stryks eller uteblir från tävling utan giltigt skäl ska ägaren betala 100 kr/ogiltigt struken hund till arrangerande sektion.

## 2 Lottning till försöksheat

Lottning till försöksheaten gör arrangerande sektion innan tävlingsdagen. Lottningen kan ske antingen manuellt, eller med hjälp av fungerande dataprogram.

Lottning sker baserat på seedning enligt punkt 6 och med justeringar enligt punkt a-f.

Om antalet hundar som springer för licens, överstiger antalet heat, får något eller några heat minskas till tre hundar. Om det blir färre än tre hundar i sista lottade heatet, skall detta justeras så minst tre hundar startar i varje heat. Detta gäller inte i finalen, där det kan bli färre hundar i något heat.

- a) Endast en licenshund bör lottas i varje heat. Markeras i programmet
- b) Samma hundägare/samtävlare bör ej få flera egna hundar i samma försöksheat.
- c) Samma hundägare/samtävlare bör ej få egna hundar i två på varandra följande försöksheat.
- d) Licenshundar bör inte möta samma hundar i de båda försöksomgångarna.
- e) Samma hundar bör inte möta varandra i de båda försöksomgångarna.

---

### 3 Tävlingar utan semifinaler

#### 3.1 Finaler

Tiderna räknas ihop från de två försöksheaten. Kontrollera tiden. Om dator används, kontrollera kortens tider mot de inskrivna tiderna i datorn. Sortera därefter den totala placeringsordningen. Till finaler A går de hundar som har de fyra snabbaste tiderna. Till finaler B går de hundar som har de fyra nästföljande snabbaste tiderna o.s.v. beroende på hur många hundar som deltar. Samma lottning gäller för licenshund.

Kontrollera att var fjärde och femte hund inte har samma sammanlagda sluttid. Placera då enligt nedan:

- 1) Den sammanlagda tiden från försöksheaten
- 2) Den snabbaste tiden från försöksheaten
- 3) Bästa sammanlagda placering från försöken
- 4) Bästa placering från försöksheaten
- 5) Lottning

Justera enligt följande.

- En bur mellan hundar från samma familj.

I övrigt ska fri lottning gälla till bur.

### 4 Tävlingar med semifinaler

#### 4.1 Semifinaler

Tiderna räknas ihop från de två försöksheaten. Kontrollera tiden. Om dator används, kontrollera kortens tider mot de inskrivna tiderna i datorn. Sortera därefter den totala placeringsordningen. Till semifinaler A1/A2 går de hundar som har de åtta snabbaste tiderna. Till semifinaler B1/B2 går de hundar som har de åtta nästföljande snabbaste tiderna o.s.v. beroende på hur många hundar som deltar.

Vid färre än åtta hundar till de två senaste heaten lottas enligt följande:

- 7 hundar = 4+3
- 6 hundar = 3+3
- Vid fem hundar kvar, flyttas den hund som haft den långsammaste tiden av dem som lottats i något av de två föregående heaten ner en plats och lottas in i något av de två sista semifinalheaten som då startar 3+3 hundar. Vid fyra hundar eller färre gå dessa direkt till final. Samma lottning gäller licenshund.

Kontrollera att var åttonde och nionde hund inte har samma sammanlagda sluttid. Placera då enligt nedan:

- 1) Den sammanlagda tiden från försöksheaten
- 2) Den snabbaste tiden från försöksheaten
- 3) Bästa sammanlagda placering från försöken
- 4) Bästa placering från försöksheaten
- 5) Lottning

Justera enligt följande.

- En bur mellan hundar från samma familj.

I övrigt skall fri lottning gälla till såväl bur som heat.

## 4.2 Finaler

De två bäst placerade (1:a och 2:a) hundarna i varje semifinal går till en final A, 3:an och 4:an går till final B o.s.v. I övrigt skall fri lottning gälla till bur. Samma lottning gäller licenshund.

Justera enligt följande.

- En bur mellan hundar från samma familj.

## 5 Programmet

I programmet skall framgå:

- a) Datum och plats för tävlingen
- b) Tävlingsledare
- c) Sekretariatsansvarig
- d) Ekonomiansvarig
- e) Dagens domare samt eventuell domaraspirant
- f) Besiktningsveterinär samt telefonnummer till jourhavande veterinär.
- g) I programmets första försöksomgång skall TIK markeras med ett T och HANHUND med ett H. HUNDENS registrerade namn samt ÄGARENS namn och SEKTION ska framgå.

## 6 Seedning

För att erhålla jämnare lopp och möjliggöra att alla hundar får traskänning ska loppens seedas. Seedning baserad på erhållen färg, röd, gul eller grön. Hur färg erhålls se punkt 6.1. Vid lottning är följande kombinationer godkända i respektive försöksheat:

- Enbart Röda Hundar
- Röda Hundar och Gula Hundar
- Enbart Gula Hundar
- Gula Hundar och Gröna Hundar
- Enbart Gröna Hundar

### 6.1 Seedningslista

Seedningslista ska baseras på genomförda lopp under föregående säsong. Tiderna avgör vilken färg som erhålls och listan delas därefter upp i 3 lika delar.

I listan motsvarar Röd de snabbaste hundarna och därefter Gul respektive Grön.

Seedning på hundar som ej deltagit i några lopp eller är helt nya baseras på jämbördiga hundar. Med detta avses att om hunden springer jämnt med en "Gul" hund placeras den som "Gul".

Sektionens tränare ansvarar för att tilldela färg till nya hundar.

När säsongen är slut görs en sammanställning för att kontrollera och justera hundarnas seedning. Denna sammanställning ansvarar HS för.